

HI SHEEP!

Ensinando inglês à crianças hospitalizadas através de dispositivos móveis



Ambiente Hospitalar

A hospitalização na infância pode restringir a convivência social da criança, afastando-a do ambiente familiar, dos brinquedos e dos amigos. Um espaço pedagógico dentro de um ambiente hospitalar, com propostas educativas com objetivo de proporcionar experiências e vivências de aprendizagem, fortalece o vínculo escolar e promove um espaço de interação social. E é pensando nisso que criamos o nosso aplicativo, para que pudéssemos introduzir um ambiente digital de ensino de forma lúdica dentro dos hospitais.



Nosso Personagem

Buscando a identificação do usuário com o aplicativo, criando um vínculo de afeto e afinidade, foi escolhido como mascote uma ovelha. Remetendo facilmente a carinho, aconchego e conforto, o animal se assemelha a experiência que está sendo vivida pela criança. Enquanto seu pêlo é constantemente tosado os pacientes sofrem com as quedas de cabelo, decorrente do tratamento agressivo.



Pelúcia

A pelúcia, ou como a chamamos de Sheep, surgiu para estar com a criança em momentos que não fosse possível que a criança estivesse próximo de um dispositivo móvel, a idéia é que a pelúcia fosse feito de materias permitidos em hospitais e que não oferecessem risco a saúde da criança, assim ela sempre estaria perto de sua Sheep.

Atividades

As atividades são divididas em níveis (animais) o que torna obrigatória a interação e leitura de todo o conteúdo para o usuário poder avançar e completar as fases corretamente. Como incentivo as atividades geram estrelas que posteriormente podem ser usadas na compra de trajes e acessórios na loja. Como matéria escolhemos o inglês pela facilidade que a criança tem de aprender novas linguas na infância, mas deixamos claro que qualquer matéria poderia ser introduzida em nosso aplicativo.

Telas

